

# Assigned Area Race

Vorschlag eines neuen  
Auswerteverfahrens für  
Drachenwettbewerbe

Autor:  
Peter Achmüller

# Inhalt

- Status heute: GAP Auswerteverfahren
- GAP Formel: Auswirkung auf Wettbewerbe
- Ziele für künftige Auswerteverfahren:  
Distanzwertung
- Ziele für künftige Auswerteverfahren:  
Geschwindigkeitswertung
- Assigned Area Race: Prinzip
- Assigned Area Race: Beispiele
- Assigned Area Race: Zusammenfassung

# Status heute:

## GAP Auswerteverfahren

- Task-Ziel: 30% der Piloten erreichen das Goal
- Durch Tasksetting fest vorgegebene Wendepunkte
- Streckenpunkte für vorgegebenen Flugweg
- Geschwindigkeitspunkte über Gesamtstrecke
- Startbonuspunkte
- Ankunftsbonuspunkte

# GAP Formel:

## Auswirkung auf Wettbewerbe (1)

- Optimale Aufgabenstellung:  
30% der Piloten erreichen das Ziel 😊  
– Dies bedeutet im Umkehrschluss:
  - 70% der Piloten erreichen das Ziel nicht 💣
  - Für 70% der Piloten keine Geschwindigkeitswertung 😞
  - Für 70% der Piloten keine Startbonuspunkte 😞
  - Für 70% der Piloten keine Ankunftsbonuspunkte 😞

# GAP Formel:

## Auswirkung auf Wettbewerbe (2)

- Durch Tasksetting fest vorgegebener Flugweg
  - Dies bedeutet:
    - Keine Variationsmöglichkeiten bei besseren Bedingungen als erwartet
      - Alle Piloten zu früh im Ziel 😞
    - Keine Variationsmöglichkeiten bei schlechteren Bedingungen als erwartet
      - Alle Piloten landen auf der Strecke verteilt 😞

# Ziele für künftige Auswerteverfahren: Distanzwertung

- Flexible Streckenführung mit km-Wertung
  - Individuelle Wahl der Wendepunkte entsprechend Pilotenkönnen
    - Höherer Sicherheitsstandard
    - Mehr Piloten im Goal
    - Entpolarisiert inhomogenes Teilnehmerfeld (Liga, LM)
    - Tendenz zu größeren Distanzen
  - Reaktionsmöglichkeit auf Veränderung oder Fehlinterpretation der meteorologischen Bedingungen
    - Höherer Sicherheitsstandard
    - Mehr Piloten im Goal

# Ziele für künftige Auswerteverfahren: Geschwindigkeitswertung

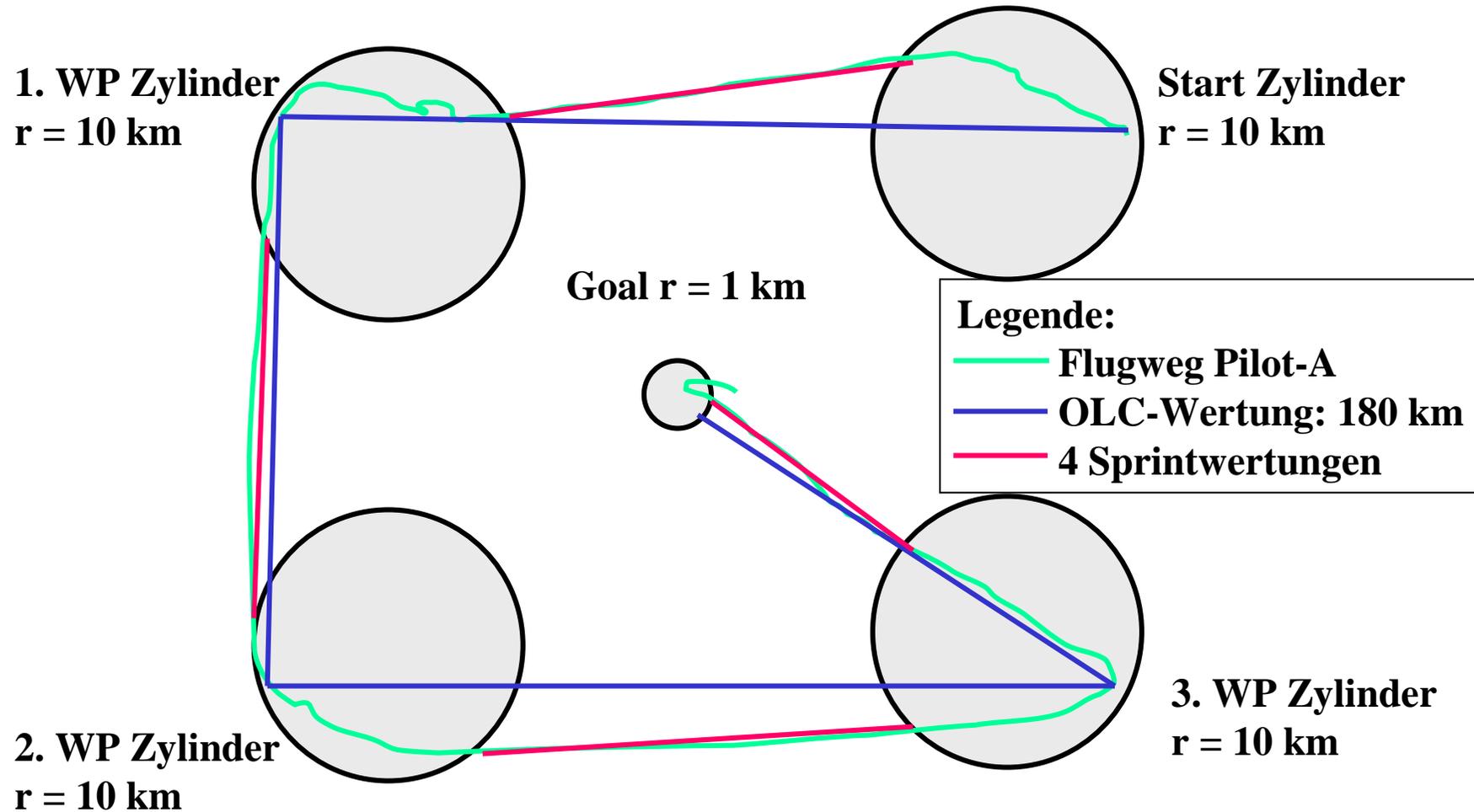
- Geschwindigkeitswertung über geflogene Distanz bei Erreichen des Goals
- Mehrere Sprintwertungen pro Durchgang
  - Spannendere Rennen (s. Tour de France)
  - Sprintpunkte auch für Piloten, die das Goal nicht erreichen
  - Motivation für Speed auch bei Junioren
  - Breiter Sprintkorridor
  - Individuelle Routenwahl entscheidet mit über den Sprintsieg

# Assigned Area Race:

## Prinzip

- Task mit Streckenwertung, Geschwindigkeitswertung und bis zu 4 Sprintwertungen (Punkteverteilung ca. 50%: 25%: bis zu 4x ~6,25% abh. von anteiliger Nominaldistanz)
- Streckenwertung angelehnt an OLC-Richtlinien
  - Wendepunkte (auch Start) können innerhalb von vorgegebenen Zylindern mit ca. 5-15km Radius frei gewählt werden (Ausgenommen Ziel, hier analog GAP)
- Geschwindigkeitswertung über individuelle Gesamtstrecke bei Erreichen des Goals
- Sprintwertungen jeweils zwischen den Zylindern

# Assigned Area Race: Beispiel Pilot A



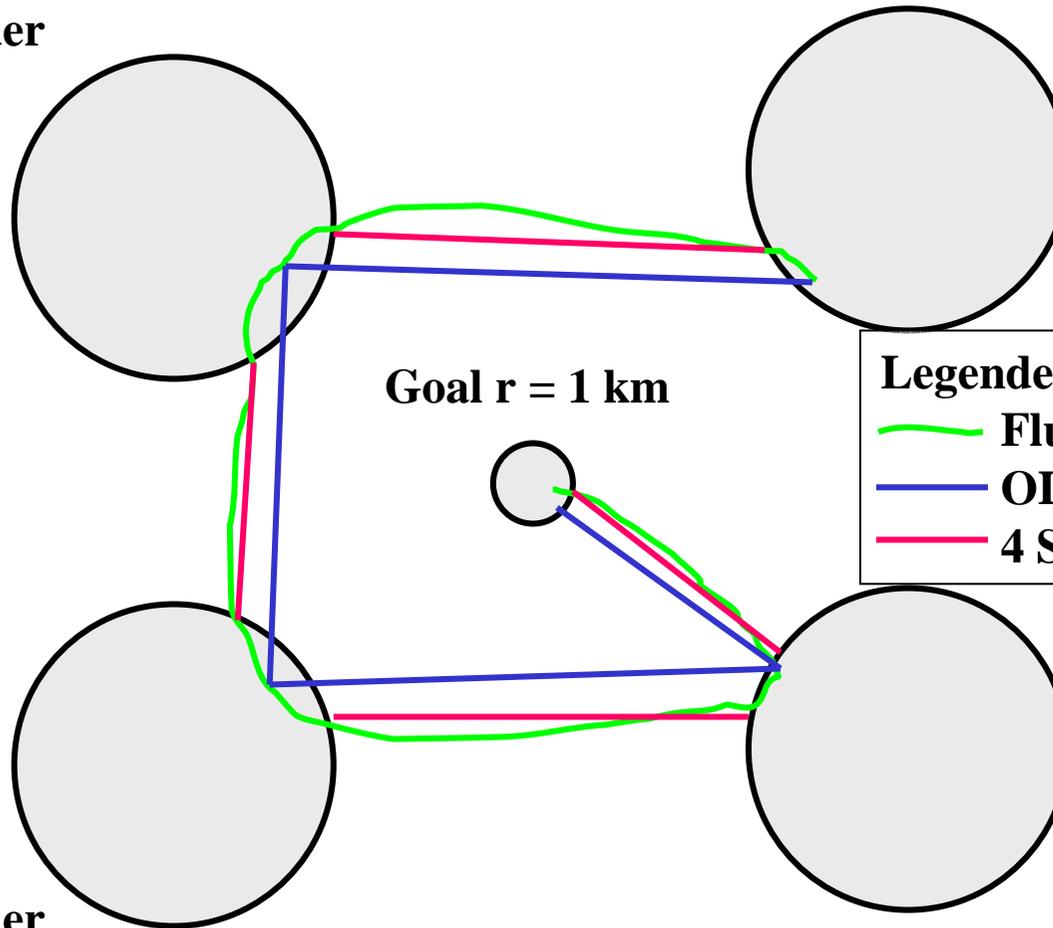
# Assigned Area Race: Wertung Piloteinbeispiel A

- Goal ok, Distanz 180 km, Geschwindigkeit 40 km/h
  - 500 Punkte Distanz
  - 200 Punkte Geschwindigkeit über alles
  - Sprint 1: 50 km/h    ■ 60 Punkte
  - Sprint 2: 40 km/h    ■ 45 Punkte
  - Sprint 3: 30 km/h    ■ 30 Punkte
  - Sprint 4: 35 km/h    ■ 40 Punkte
- Summe:    ■ 875 Punkte

# Assigned Area Race: Beispiel Pilot B

1. WP Zylinder  
 $r = 10 \text{ km}$

Start Zylinder  
 $r = 10 \text{ km}$



Legende:

- Flugweg Pilot-B
- OLC-Wertung: 95 km
- 4 Sprintwertungen

2. WP Zylinder  
 $r = 10 \text{ km}$

3. WP Zylinder  
 $r = 10 \text{ km}$

15.03.2004

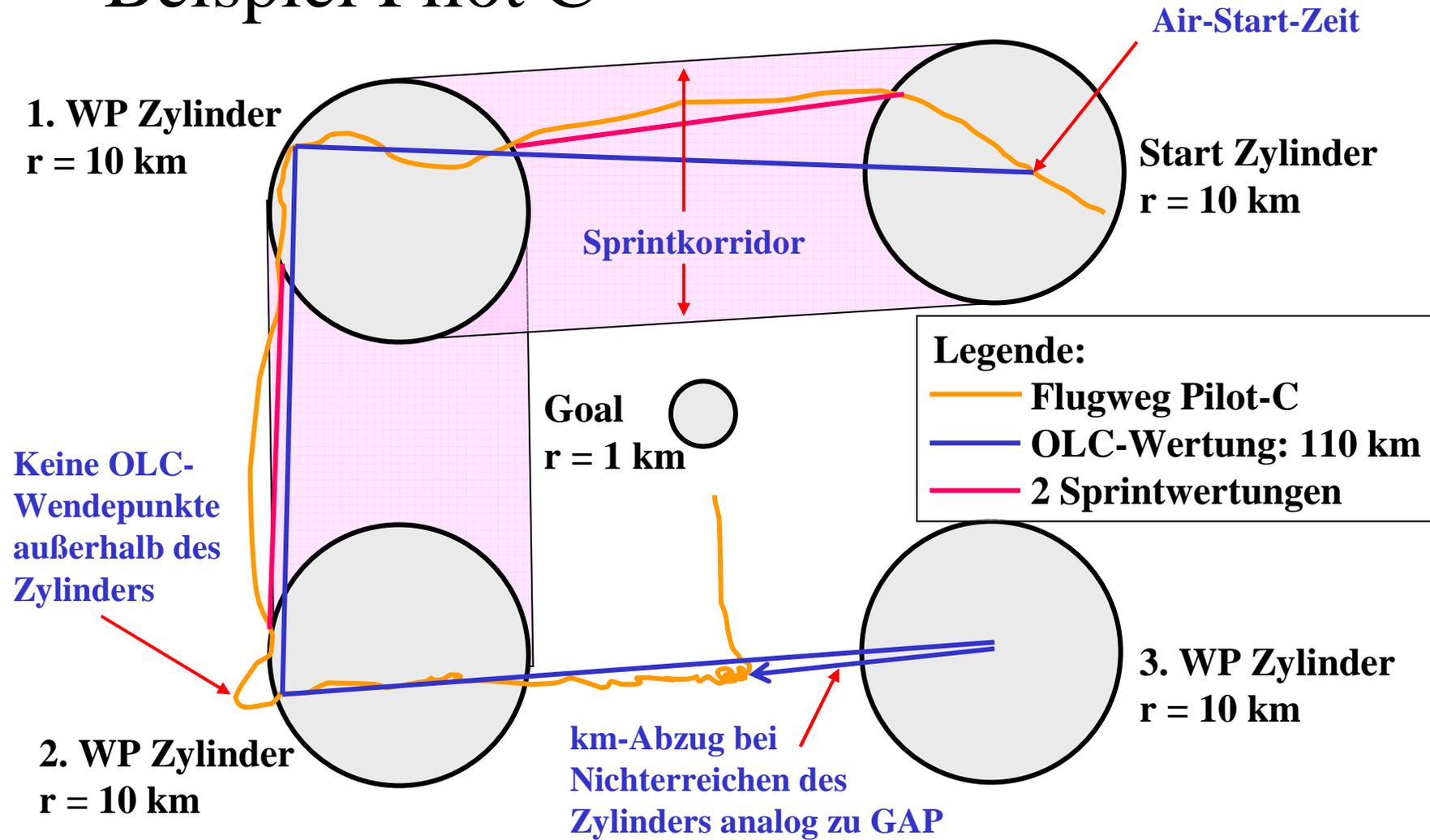
Peter Achmüller

11

# Assigned Area Race: Wertung Piloteinbeispiel B

- Goal ok, Distanz 95 km, Geschwindigkeit 50 km/h
  - 263 Punkte Distanz
  - 250 Punkte Geschwindigkeit über alles
  - Sprint 1: 52 km/h    ■ 62,5 Punkte
  - Sprint 2: 50 km/h    ■ 62,6 Punkte
  - Sprint 3: 40 km/h    ■ 50 Punkte
  - Sprint 4: 50 km/h    ■ 60 Punkte
- Summe:    ■ 748 Punkte

# Assigned Area Race: Beispiel Pilot C



# Assigned Area Race: Wertung Piloteinbeispiel C

- 2.WP ok, Distanz 110 km, Geschwindigkeit 45 km/h
  - 305,6 Punkte Distanz
  - 0 Punkte Geschwindigkeit über alles
  - Sprint 1: 50 km/h    ■ 60 Punkte
  - Sprint 2: 40 km/h    ■ 45 Punkte
  - Sprint 3:                ■ 0 Punkte
  - Sprint 4:                ■ 0 Punkte
- Summe:    ■ 411 Punkte

# Assigned Area Race: Zusammenfassung

- Pilotenindividuelle Streckenführung (+/- 50%)
  - Auch langsame Piloten erreichen das Goal
  - Reaktionsmöglichkeit auf Veränderung der meteorologischen Bedingungen
- Mehrere vergleichbare Sprintwertungen
  - Sprintpunkte auch bei Nichterreichen des Goals
- Korridor für Sprints je nach Zylinderradius 10-30 km breit
  - Routenführung bei Sprints trägt zum Ergebnis bei
- Keine Vorteile für Spätstarter wg. nutzbarer Thermikzeit
- Keine Vorteile für Hinterherflieger, da Strategie des Vorausfliegenden nicht bekannt und Abzüge bei Gesamtspeed